

Werkboekje Onderweg

Woorden van de week les 1



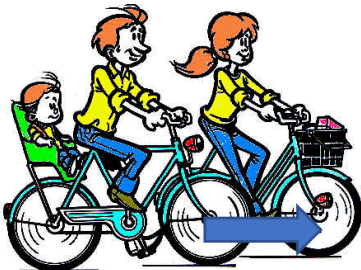
Naam: _____

Opdracht 1:

Verbind het woord met het juiste plaatje. Trek een lijn van het woord naar het plaatje.



1 0 3 4 A B



De fietstocht

bereiken

haastig

De woonplaats

De omleiding

De postcode

passeren

Opdracht 2:

Welk woord past bij het plaatje? Zet daar een rondje omheen.



- a) arriveren
- b) De omleiding
- c) haastig



- a) De postcode
- b) bereiken
- c) passeren



- a) De woonplaats
- b) haastig
- c) passeren



- a) De postcode
- b) De omleiding
- c) De woonplaats



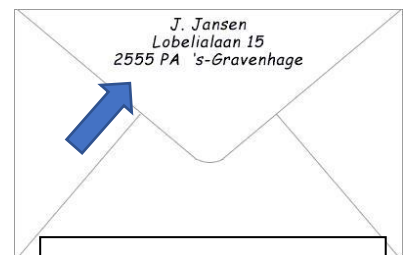
- a) naderen
- b) haastig
- c) de fietstocht



- a) De woonplaats
- b) De bestemming
- c) passeren



- a) arriveren
- b) haastig
- c) de fietstocht



- a) bereiken
- b) De postcode
- c) De omleiding

Opdracht 3:

Welke zin klopt? Schrijf de letters op.

(s) **De bestemming** is de plaats waar je naartoe reist.

(k) **De bestemming** is het dorp waar je woont.



(u) **Bereiken** betekent aankomen op de plek waar je wilt zijn.

(i) **Bereiken** betekent snel. Je hebt weinig tijd.



(p) **Arriveren** betekent na een reis op een plek aankomen.

(r) **Arriveren** betekent iemand anders voorbij gaan.



(a) De **postcode** bestaat uit 6 letters en 4 cijfers.

(e) De **postcode** bestaat uit 4 letters en 2 cijfers.

(n) **Haastig** betekent een lang stuk fietsen.

(r) **Haastig** betekent snel. Je hebt weinig tijd.

Welk woord heb je gevonden: _____

Opdracht 4:

Lees eerst de zin.

Zoek dan het woord van de week

Zet er een streep door.

1. Na een reis op de plek aankomen.
2. Een lang stuk dat je fietst.
3. Snel. Je hebt weinig tijd.
4. Iemand anders voorbij gaan.
5. Vier nummers en twee letters.
6. Waar je woont.

a	r	r	i	v	e	r	e	n	k	z	f
e	g	r	a	e	p	t	p	b	p	r	i
e	i	h	f	h	a	b	o	l	a	p	e
r	w	a	g	f	i	t	s	s	s	j	t
i	t	a	w	u	t	r	t	s	s	a	s
e	r	s	f	v	c	k	c	l	e	z	t
e	w	t	i	a	u	r	o	t	r	j	o
p	a	i	v	k	i	j	d	e	e	t	c
t	s	g	a	h	e	z	e	o	n	u	h
w	o	o	n	p	l	a	a	t	s	i	t

Opdracht 5:

Lees het verhaaltje en bekijk de plaatjes. Beantwoord daarna de vragen.



Eva fietst naar het zwembad.



Ze komt langs haar school



Ze komt aan om 7 uur.

Vragen:

Wat is de **bestemming** van Eva?

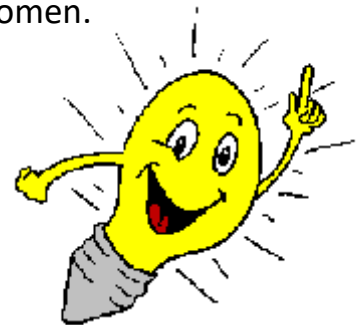
Wat **passeert** Eva onderweg?

Hoe laat arriveert Eva?

Bestemming: De plaats waar je naartoe reist.

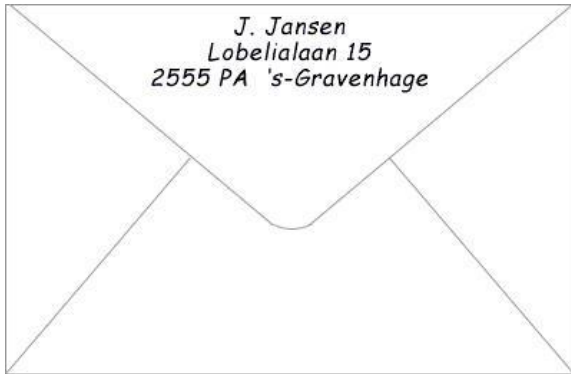
Passeren: Ergens voorbij komen.

Arriveren: Op een plek aankomen.



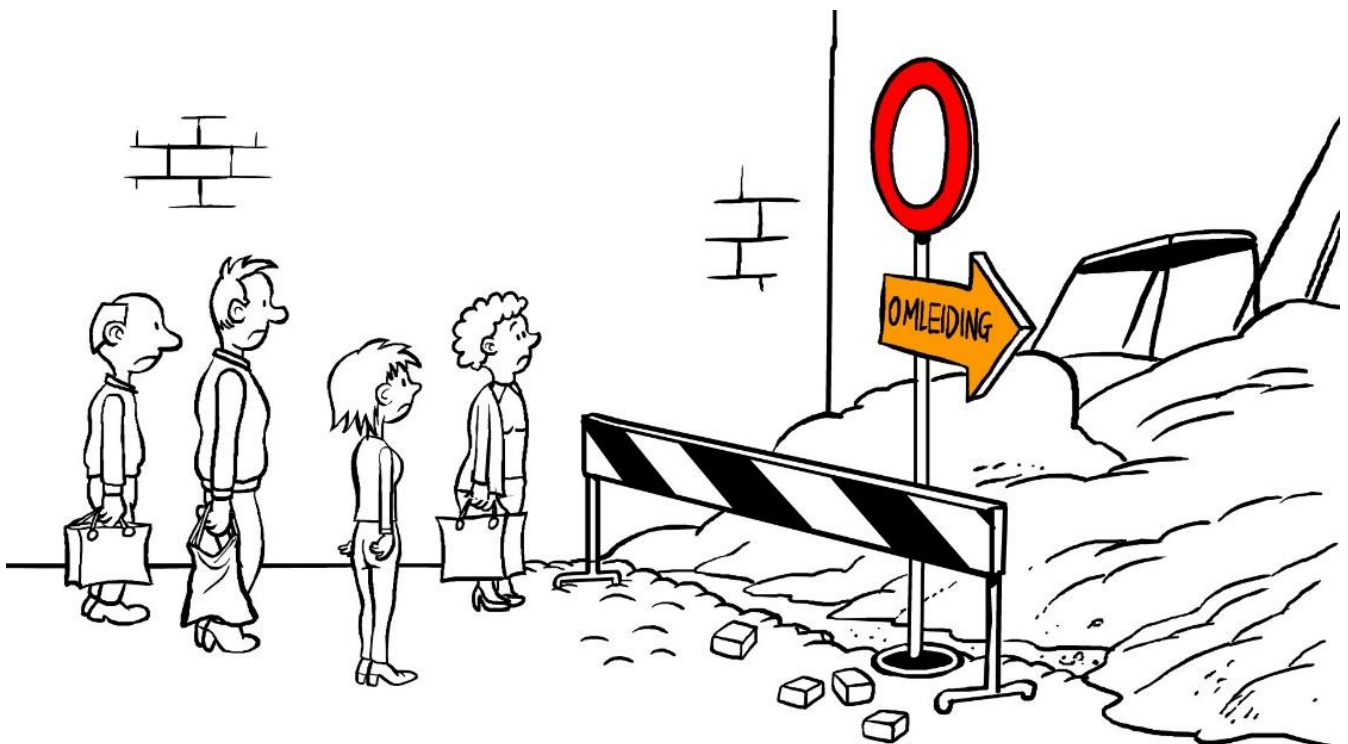
Opdracht 6:

Kleuren



- Kleur de **postcode** geel
- Kleur de **woonplaats** blauw

Kleur de tekening in.



Opdracht 7:

DOOLHOF



De fietstocht

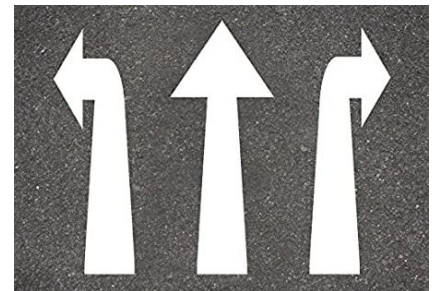
Werkboekje onderweg

Woorden van de week les 5



Naam:

Opdracht 1: Trek een lijn van het woord naar het plaatje



De routebeschrijving

De rotonde

De richting

De kruising

De afslag

dwalen

De wegwijzer

De bestuurder

Opdracht 2: Welk woord hoort bij het plaatje?



(dat) linksaf

(dit) rechtsaf



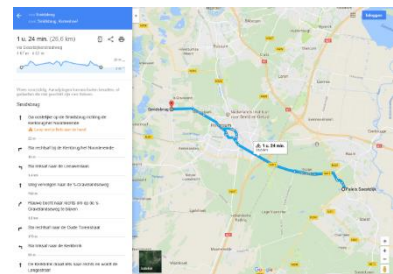
(de) de richting

(al) dwalen



(is) de afslag

(weet) de wegwijzer



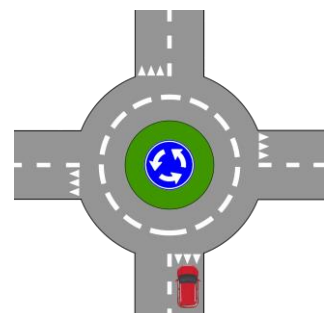
(goede) de wegwijzer

(heel) de routebeschrijving



(jij) de bestuurder

(niet) de richting



(goed) de rotonde

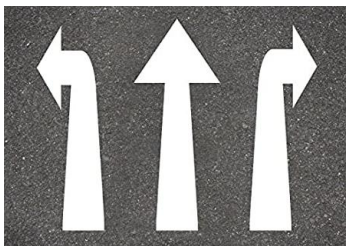
(oplossing) de kruising

Welke zin komt eruit:

Opdracht 3: welke zin is waar?



- Op dit plaatje zie je een **rotonde**.
- Op dit plaatje zie je een **kruising**.



- De **richting** betekent naar een bepaalde kant.
- De **richting** betekent afslaan, een andere weg op.



- Bij **dwalen** loop je zomaar rond. Je weet niet waar je naartoe gaat.
- **Dwalen** betekent dat je weet waar je naartoe gaat.



- De **routebeschrijving** vertelt je waar je naartoe moet.
- De **routebeschrijving** brengt je naar een rotonde.

Opdracht 4: Welk woord van de week is door elkaar gehusseld?

wladne _____

tonrdoe _____

ukisrgni _____

urbeusterd _____

flgasa _____

Opdracht 5: Over welk woord van de week gaan de raadsels?

Dit is de persoon die stuurt in een auto

Ik ga niet linksaf, maar....

Ik ga met de auto de weg af..

Ik loop zomaar wat rond

Een bord langs de weg,
waarop staat hoe ver het nog is

Hierop rijden auto's een ronde



Opdracht 6: Tekenopdrachten

1. Teken een rotonde



2. Teken een wegwijzer

3. Teken de afslag

